

Instructions générales :

Les candidats sont invités à porter une attention particulière à la rédaction : les copies illisibles ou mal présentées seront pénalisées.

L'emploi d'une calculatrice est interdit.

PROBLÈME D'ALGÈBRE ET DE GÉOMÉTRIE

Les quatre parties A, B, C, D de ce problème sont totalement indépendantes entre elles.

Dans tout ce problème, on se place dans l'espace usuel muni d'un repère orthonormé direct

$\mathcal{R} = (O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$. On note E l'ensemble des points de l'espace et \mathcal{E} l'ensemble des vecteurs de l'espace. Les différentes coordonnées et équations qui apparaissent dans l'énoncé sont relatives au repère \mathcal{R} .

Si $\vec{X} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$, on pourra aussi noter $\vec{X} = (x, y, z)$.

Si α, β et δ sont trois réels fixés et si \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} sont trois vecteurs fixés de E , on note f l'application linéaire de E dans E définie pour tout vecteur \vec{X} de E par :

$$f(\vec{X}) = \alpha(\vec{X} \cdot \vec{u})\vec{v} + \beta\vec{X} + \delta\vec{X} \wedge \vec{w}$$

A - Étude de l'intersection de deux plans mobiles et d'un plan fixe

On note \mathcal{D}' la droite passant par O dirigée par $\vec{a} = \vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$, \mathcal{D} la droite d'équations $\begin{cases} y = z \\ x = 1 \end{cases}$, Q le plan d'équation $y + z = 0$ et enfin, pour tout réel m , \mathcal{P}_m est le plan d'équation $x + my - mz = 1$.

1. Donner un vecteur normal \vec{n}_m de \mathcal{P}_m ainsi qu'un point et un vecteur directeur de \mathcal{D} .
Vérifier que tous les plans \mathcal{P}_m contiennent la droite \mathcal{D} .
2. Calculer $\vec{r}_m = \vec{n}_m \wedge \vec{a}$. En déduire que \mathcal{D}' n'est pas orthogonale à \mathcal{P}_m .
On appelle alors R_m l'unique plan contenant \mathcal{D}' et perpendiculaire à \mathcal{P}_m . Obtenir une équation cartésienne de R_m .
3. Déterminer, pour tout réel m , les coordonnées dans \mathcal{R} de I_m point d'intersection des plans \mathcal{P}_m, Q et R_m .
4. On note (S) d'équation $x^2 + y^2 + z^2 = x$ et Ω le point de Q de coordonnées $\left(\frac{1}{2}, 0, 0\right)$.
Préciser la nature géométrique de (S) ainsi que les éléments géométriques qui le caractérisent.
5. Vérifier que I_m appartient à (S) puis que I_m appartient à un cercle dont on donnera le centre et le rayon.
6. Déterminer l'ensemble F des points M de \mathcal{E} par lesquels passe un et un seul plan \mathcal{P}_m .
Quelle est la réunion des plans \mathcal{P}_m lorsque m décrit \mathbb{R} ?

B - Etude d'un exemple d'application f

Dans cette partie **B**, on prend $\vec{u} = \vec{v} = \vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$, $\vec{w} = \vec{j} + \vec{k} - 5\vec{i}$, $\alpha = 3$, $\beta = -3$ et $\delta = 1$.

1. Vérifier que $f(x, y, z) = (4y + 2z, d, e)$ où l'on exprimera d et e en fonction de x, y et z .
2. Déterminer une base et la dimension du noyau de f . f est-il un automorphisme de E ?
3. Énoncer complètement le théorème du rang. Obtenir le rang de f .
4. Montrer, dans le cas général, que si φ est une application linéaire définie sur le \mathbb{R} -espace vectoriel G où G est engendré par les vecteurs \vec{e}_1, \vec{e}_2 et \vec{e}_3 , alors l'image de φ est le \mathbb{R} -espace vectoriel engendré par les vecteurs $\varphi(\vec{e}_1), \varphi(\vec{e}_2)$ et $\varphi(\vec{e}_3)$.
5. Déterminer une base de l'image de f .
6. Montrer que $\mathcal{B}' = (f(f(\vec{i})), f(\vec{i}), \vec{i})$ est une base de E . Obtenir ensuite la matrice A' de f dans \mathcal{B}' .
7. Sachant que la matrice de passage P de la base \mathcal{B}' à la base $\mathcal{B} = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est l'une des deux matrices suivantes :

$$P_1 = \begin{pmatrix} 16 & 0 & 1 \\ -8 & 2 & 0 \\ 16 & 4 & 0 \end{pmatrix} ; \quad P_2 = \frac{1}{32} \begin{pmatrix} 0 & -2 & 1 \\ 0 & 8 & 4 \\ 32 & 32 & -16 \end{pmatrix}$$

préciser, en argumentant votre choix, laquelle est P .

Donner le lien matriciel reliant $A = \text{mat}_{\mathcal{B}}(f)$ à $A' = \text{mat}_{\mathcal{B}'}(f)$.

C - Etude d'un deuxième exemple

Dans cette partie **C**, on prend $\vec{u} = \vec{v} = \vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$, $\alpha = -3$, $\beta = 5$ et $\delta = 0$.

On admet qu' alors $M = \begin{pmatrix} 2 & -3 & -3 \\ -3 & 2 & -3 \\ -3 & -3 & 2 \end{pmatrix}$ est la matrice de f dans la base $\mathcal{B} = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

On rappelle que, par convention, $M^0 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = I_3$.

1. Prouver, par récurrence sur n , que pour tout entier naturel n , on peut trouver deux réels (qu'on notera a_n et b_n) tels que

$$M^n = \begin{pmatrix} a_n & b_n & b_n \\ b_n & a_n & b_n \\ b_n & b_n & a_n \end{pmatrix}$$

On obtiendra ainsi les relations définissant a_{n+1} et b_{n+1} en fonction de a_n et de b_n .

2. En utilisant les relations précédemment trouvées, vérifier que pour tout entier naturel n , $b_{n+2} - b_{n+1} - 20b_n = 0$.
3. En déduire la valeur de b_n puis celle de a_n en fonction de n .
4. Vérifier que M^2 est combinaison linéaire de M et de la matrice I_3 .
En déduire que M est inversible et expliciter les coefficients de la matrice M^{-1} .

D - Etude d'un troisième cas

Dans cette partie **D**, on prend $\beta = \delta = 0$. On renomme alors g l'application f de l'introduction, soit :

$$\forall \vec{X} \in E, \quad g(\vec{X}) = \alpha(\vec{X} \cdot \vec{u})\vec{v}$$

où \vec{u} et \vec{v} sont deux vecteurs non nuls fixés de E et où α est un réel non nul.

1. Vérifier que si $\alpha(\vec{u} \cdot \vec{v}) = 1$ alors g est un projecteur.

Démontrer ensuite que si g est un projecteur, alors $\alpha(\vec{u} \cdot \vec{v}) = 1$.

2. On suppose que $\alpha(\vec{u} \cdot \vec{v}) = 1$. On note $F_1 = \{\vec{X} \in E : \vec{u} \cdot \vec{X} = 0\}$ et $F_2 = \{\lambda\vec{v}, \lambda \in \mathbb{R}\}$.

Vérifier que F_1 et F_2 sont supplémentaires dans E (l'écriture $\vec{x} = (\vec{x} - g(\vec{x})) + g(\vec{x})$ pourra être utile).

Sur quel espace vectoriel parallèlement à quel autre g est-elle alors la projection ?

3. A l'aide des deux questions précédentes, trouver la matrice $\Pi_{\mathcal{B}}$ dans la base $\mathcal{B} = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ de la projection p sur $P = \{\vec{X} = (x, y, z) \in E : x + y + z = 0\}$ parallèlement à la droite D engendré par $\vec{j} + \vec{k} - 5\vec{i}$.

PROBLEME D'ANALYSE

A - Etude de la fonction f telle que $f(x) = 0$ si $x = 0$ et $f(x) = \frac{x}{\ln(x)}$ sinon

1. Obtenir l'ensemble de définition D de f .
2. f est-elle dérivable en 0 ?
3. Justifier que f est de classe \mathcal{C}^1 sur $[0; 1[$.
4. Dresser le tableau de variations de f . On y fera apparaître les différentes limites et la valeur de $f(e)$.

B - Etude de la suite v telle que $v_0 = 3$ et $\forall n \in \mathbb{N}, \quad v_{n+1} = \frac{v_n}{\ln(v_n)}$

1. Montrer que $\forall n \in \mathbb{N}, \quad v_n \geq e$.
2. Justifier que la suite v converge et déterminer sa limite.
3. Montrer que $\forall x \geq e, \quad 0 \leq f'(x) \leq \frac{1}{4}$.
4. Enoncer l'inégalité des accroissements finis.
5. Montrer que $\forall n \in \mathbb{N}, \quad |v_n - e| \leq \frac{1}{4^n}$.
6. Sachant que $4^5 > 1000$, déterminer un entier n_1 à partir duquel v_n est une valeur approchée de e à 10^{-12} près.

C - Etude de la fonction g telle que $g(x) = \frac{x^2 - 1}{x \ln(x)}$

1. On admet que, sur $D \setminus \{0\}$, $g'(x) = \frac{1 + x^2}{x^2 \ln^2(x)} h(x)$ où $h(x) = \ln(x) + \frac{1 - x^2}{1 + x^2}$.

Etudier les variations de g .

2. Déterminer la limite de g en 1.
3. Déterminer la position relative de la courbe représentative de g par rapport à celle de f .

Déterminer l'aire du domaine plan délimité par les courbes représentatives de f et de g ainsi que par les droites d'équation $x = 2$ et $x = e$.

D - Tracé d'une courbe paramétrée

On considère (Γ) la courbe donnée par le paramétrage $\begin{cases} x(t) = f(t) \\ y(t) = g(t) \end{cases}$ pour t décrivant $D \setminus \{0\}$.

1. Déterminer les asymptotes de (Γ) ainsi que la position relative de (Γ) par rapport à celles-ci.
2. Tracer la courbe (Γ) en précisant la tangente au point de paramètre $t = e$.

E - Solutions d'une équation différentielle

On note (E_1) l'équation différentielle $-x^2 z'(x) + xz(x) = z^2(x)$.

On recherche les fonctions z solutions de (E_1) sur $K =]1; +\infty[$ et qui ne s'annulent pas sur K .

1. On pose $y = \frac{1}{z}$. Vérifier que y est solution sur K d'une équation différentielle linéaire du premier ordre (E_2) .

2. Résoudre (E_2) sur K . On vérifiera ensuite que ces solutions sont de la forme $g_a : x \mapsto \frac{\ln(ax)}{x}$.

Vérifier que, pour $a > 1$, g_a ne s'annule pas sur K . On a donc ainsi $z(x) = \frac{x}{\ln(ax)}$.

3. Pour $a > 0$, on note (C_a) la courbe représentative de la fonction $f_a : x \mapsto \frac{x}{\ln(ax)}$.

Montrer que (C_a) est l'image de (C_1) par une homothétie de centre O dont on précisera le rapport.

F - Etude d'une fonction définie à l'aide d'une intégrale

On pose $H(x) = \frac{1}{x} \int_0^x f(t) dt$.

1. Déterminer l'ensemble de définition J de H .
2. Etudier la limite de H en 0.
3. Justifier qu'il existe un réel a dans $]0; 1]$ tel que

$$\forall x \in [a; 1[, \quad \frac{3}{2}(x-1) \leq \ln(x) \leq \frac{1}{2}(x-1)$$

En déduire la limite de H à gauche en 1.